

## ss2 Géométrie

Je peux sélectionner le développemen pour aller avec le polyèdre.

## Vocabulaire

- Un développement est une figure ou un schéma que l'on peut plier pour créer un objet. Il montre toutes les faces d'un objet.
- Un développement peut servir à créer un objet nommé Un polyèdre.
- Un arête est la ligne de rencontre de deux faces.
- Un sommet est le point de rencontre de trois arêtes ou plus.

## Corrige les devoirs

1.  $6 \text{ m}^2$

2.  $A = b \cdot h$   
 $= 2(5)$   
 $= 10 \text{ mm}^2$

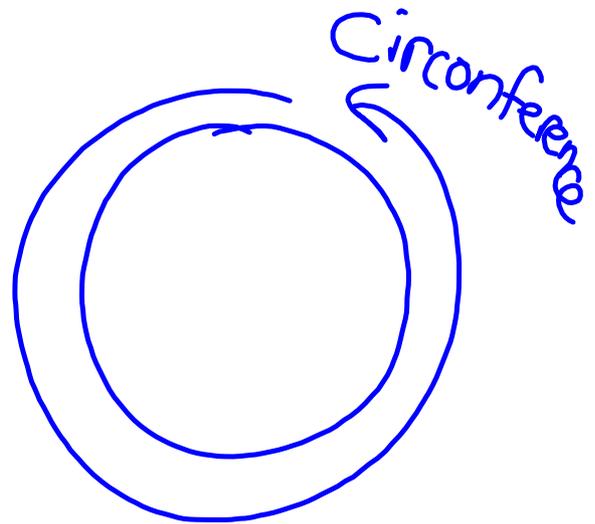
3.  $10,5 \text{ cm}^2$

4.  $121 \text{ cm}^2$

5.  $50 \text{ cm}^2$

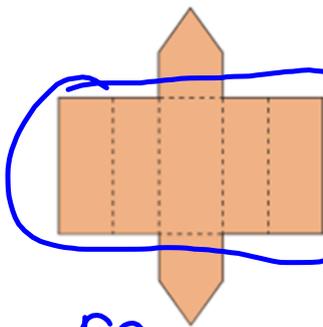
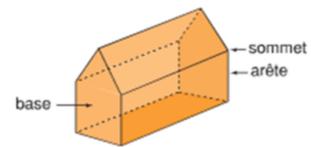
6. Environ  $28 \text{ m}$

7. Environ  $6 \text{ cm}$



## Les Prismes

Un *prisme* a 2 bases congruentes.  
Le nom d'un prisme est lié à ses bases.



rectangles

### Un prisme droit:

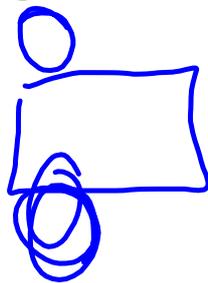
- Toutes les faces, autres de les bases, sont des rectangles.
- Ses rectangles sont perpendiculaires aux bases.

- Voici un **cylindre droit** et son développement.

La droite qui relie les centres des bases circulaires est perpendiculaire aux bases.

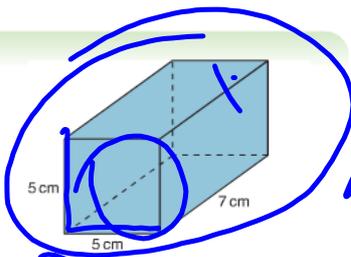
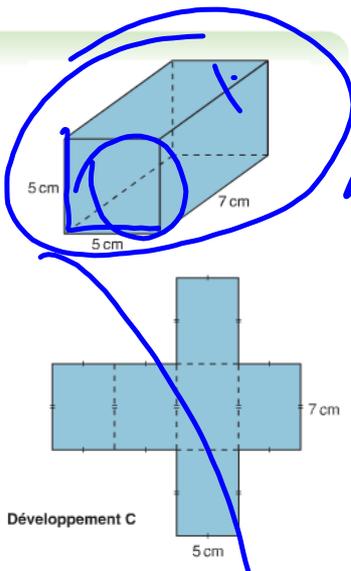
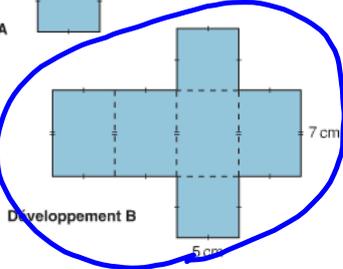
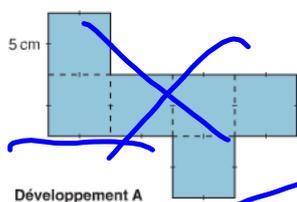


Les deux cercles congruents se trouvent sur les côtés opposés du rectangle.



**Exemple 1**

Parmi ces schémas, lequel est le développement de ce prisme droit à base carrée?



3-D  
polyèdre

P. 174

Devoirs

Q 5.

6

8

