

Révision du module

LECONS

1. Calcule la moyenne et le mode de chaque ensemble de données.

a) Voici les allocations hebdomadaires de dix élèves :

20\$, 25\$, 15\$, 20\$, 10\$, 20\$, 30\$, 10\$, 20\$, 0\$

Moyenne: 17\$ Mode: 20

b) Voici les notes d'élèves à un jeu-questionnaire d'épellation. La note est sur 10.

5, 8, 8, 4, 6, 3, 10, 10, 4, 6, 7, 9, 9

$$20 + 25 + 15 + 20 + 10 + 20 + 30 + 10 + 20 + 0 = 170$$

$$170 \div 10 = 17$$

5, 8, 8, 4, 6, 3, 10, 10, 4, 6, 7, 9, 9

7, 9, 9

$$5 + 8 + 8 + 4 + 6 + 3 + 10 + 10 + 4 + 6 + 7 + 7 + 9 + 9 = 105$$
$$105 \div 15 = 7$$

$$5 + 8 + 8 + 4 + 6 + 3 + 10 + 10 + 4 + 6 + 7 + 7 + 9 + 9 = 105$$

2. Place les données de chaque ensemble par ordre croissant, puis calcule la médiane et l'étendue.

a) Voici les tailles, en centimètres, de onze élèves de 12 ans :

160, 155, 162, 152, 161, 154, 153, 160, 158, 155, 159

Par ordre croissant : _____

Médiane : _____ Étendue : _____

~~160~~ ~~155~~ ~~162~~ ~~152~~ ~~161~~ ~~154~~
~~153~~ ~~160~~ ~~158~~ ~~155~~ ~~159~~

152 153 154 155 155 158 159

160 160 161 162

$$162 - 152 = 10$$

3. Ces données montrent les températures quotidiennes, en degrés Celsius, au cours de deux semaines d'été à Nelson, en Colombie-Britannique:

23, 25, 22, 25, 28, 24, 25, 24, 25, 25, 52, 24, 20, 22

a) Calcule la moyenne, la médiane, le mode et l'étendue de ces données.

Moyenne: _____ Médiane: 24,5 Mode: _____ Étendue: 52

$$24 + 25 = 49$$

$$49 \div 2$$

$$\frac{52}{32}$$

b) Indique la valeur aberrante: _____

Selon toi, pourquoi la valeur aberrante est-elle beaucoup plus élevée que les autres températures ?

6. scores

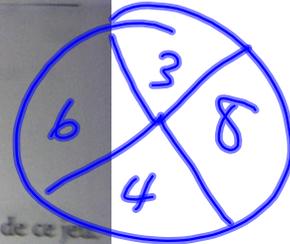
6. Un panier de fruits contient 4 pommes, 5 bananes, 6 oranges et 10 kiwis.

Tu choisis un morceau de fruit sans regarder.

Calcule la probabilité de chaque événement. Écris chaque probabilité de trois façons.

- a) Tu choisis une orange. _____
- b) Tu choisis une pomme ou une banane. _____
- c) Tu choisis des raisins. _____

7. Françoise invente un jeu qui s'appelle *Produit 24*. Elle fabrique cette roulette. Il faut faire tourner la flèche deux fois. Pour gagner la partie, la flèche doit s'arrêter sur deux nombres qui donnent 24 comme produit.



- a) Remplis le diagramme en arbre pour montrer tous les résultats possibles de ce jeu.

1 ^{er} tour	2 ^e tour	Résultat

b) Quel est le nombre total de résultats? _____

c) Combien de résultats favorables y a-t-il? _____

d) Quelle est la probabilité de gagner? _____