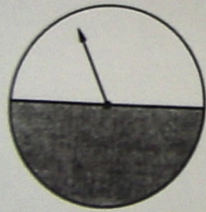


Combien y a-t-il de résultats possibles pour chacun des événements suivants? Quels sont-ils?

3. Faire tourner la flèche de cette roulette



noir (2)
blanc

4. jeter un dé

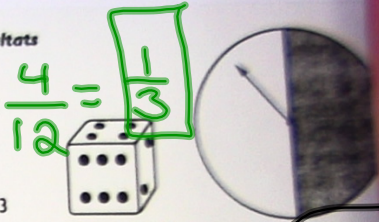


(6)

1
2
3
4
5
6

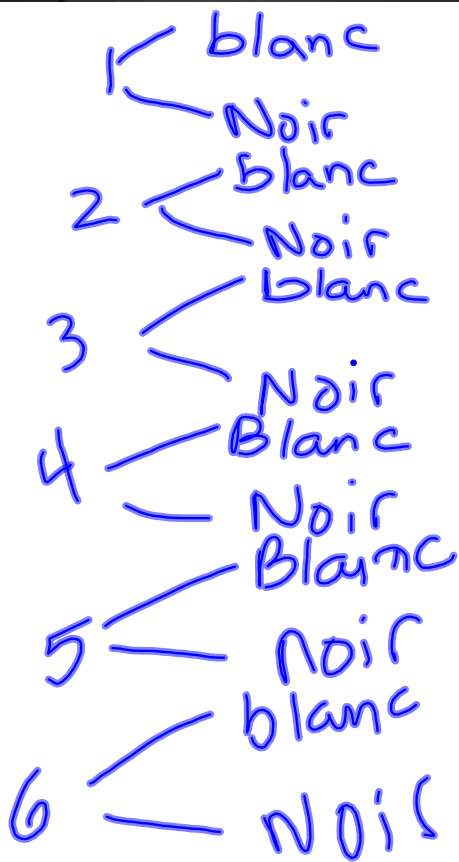
Utilise cette roulette et ce dé pour trouver les résultats favorables des événements suivants.

5. obtenir la partie foncée et un nombre inférieur à 5
6. obtenir la partie foncée et un multiple de 2
7. obtenir la partie blanche et un nombre inférieur à 3



$$6 \cdot \frac{3}{12} = \frac{1}{4}$$

$$\frac{12}{12} = \frac{1}{6}$$



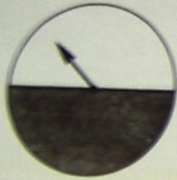
- 1, blanc
- 1, Noir
- 2, blanc
- 2, Noir →
- 3, Blanc
- 3, noir
- 4, blanc
- 4, Noir →
- 5, blanc
- 5, Noir
- 6, blanc
- 6, Noir →

Résoudre des problèmes à l'aide de la méthode Monte Carlo

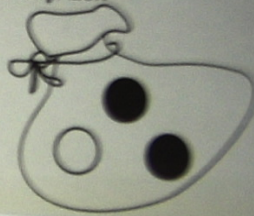
8.6 Simulons des événements

Parmi les objets suivants, lesquels peut-on utiliser pour simuler deux événements équiprobables, comme dans un questionnaire «vrai ou faux»?

1.



2.



Indique le nombre d'événements équiprobables qu'on peut simuler à l'aide de ces objets.

5.



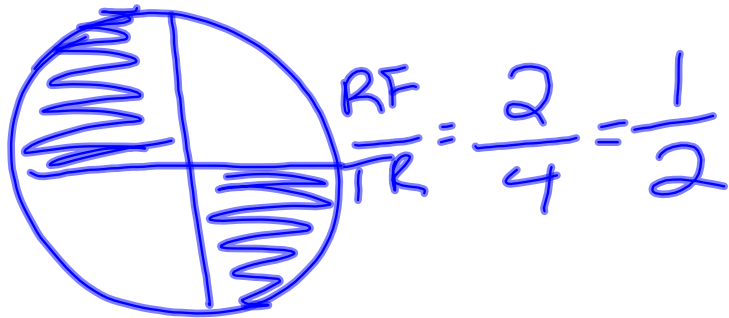
$$\frac{1}{3}$$

6.



$$\frac{1}{5}$$

Explique pourquoi les objets des questions 7 et 8 ne conviennent



$\frac{1}{2}$ à un % = 50%
 $\frac{1}{2}$ décimal \rightarrow 0,5

2 6 4 3 5 7 9 2

mode 2

médiane
2 2 3 4 5 6 7 9

moyenne

étendu