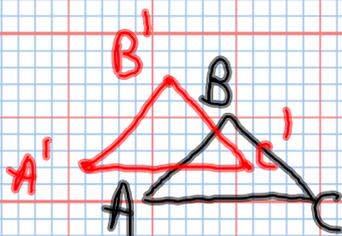


Une translation est un déplacement de la figure.

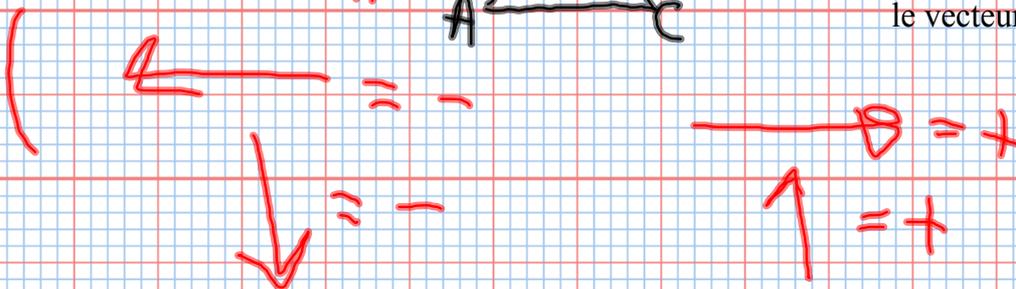
On peut décrire la translation par une flèche de translation.

$$\begin{matrix} x, y \\ (-4, 2) \end{matrix}$$



4 vers la gauche
2 vers le haut

le vecteur s'écrit $(-4, 2)$

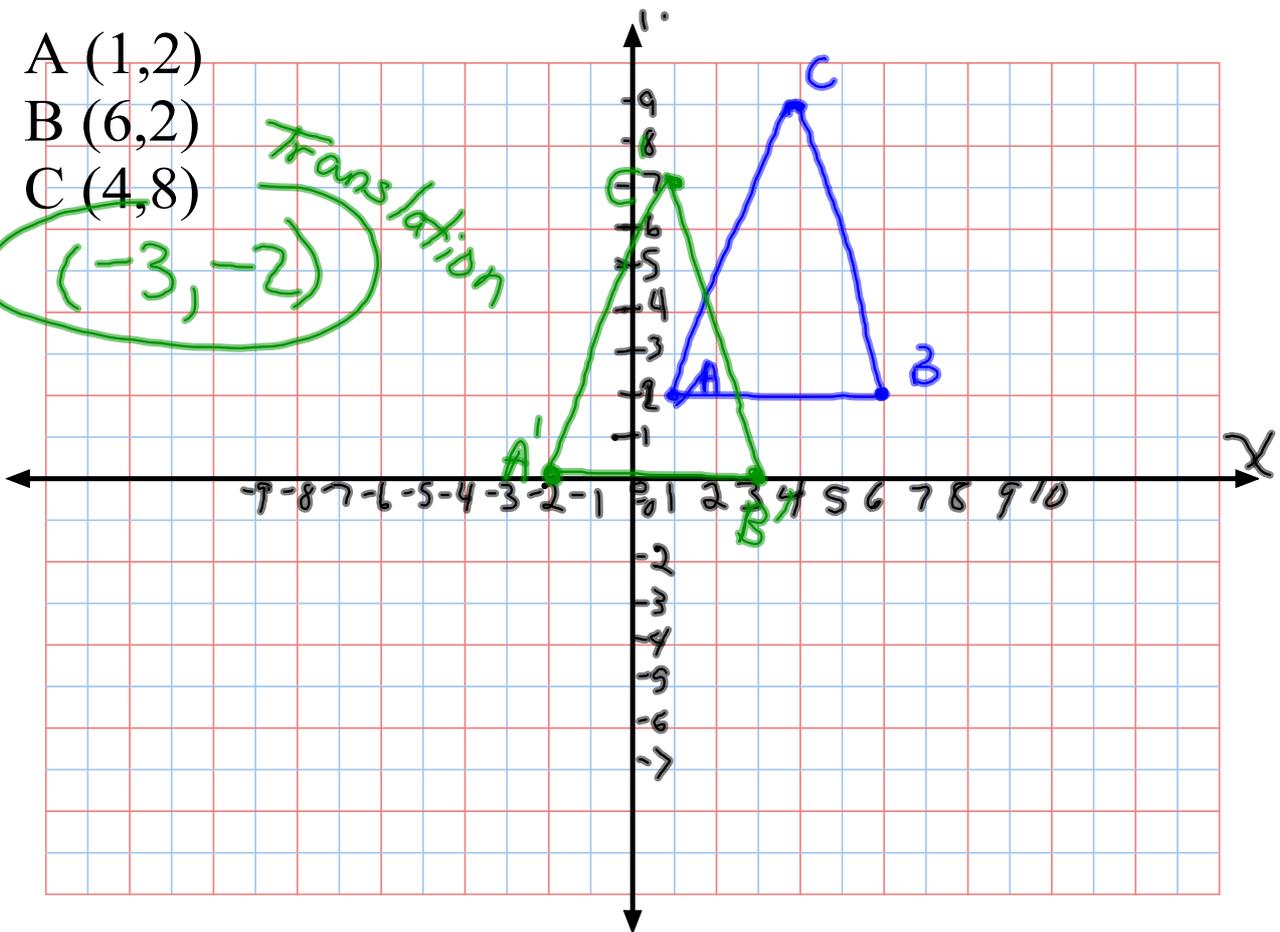


A (1,2)

B (6,2)

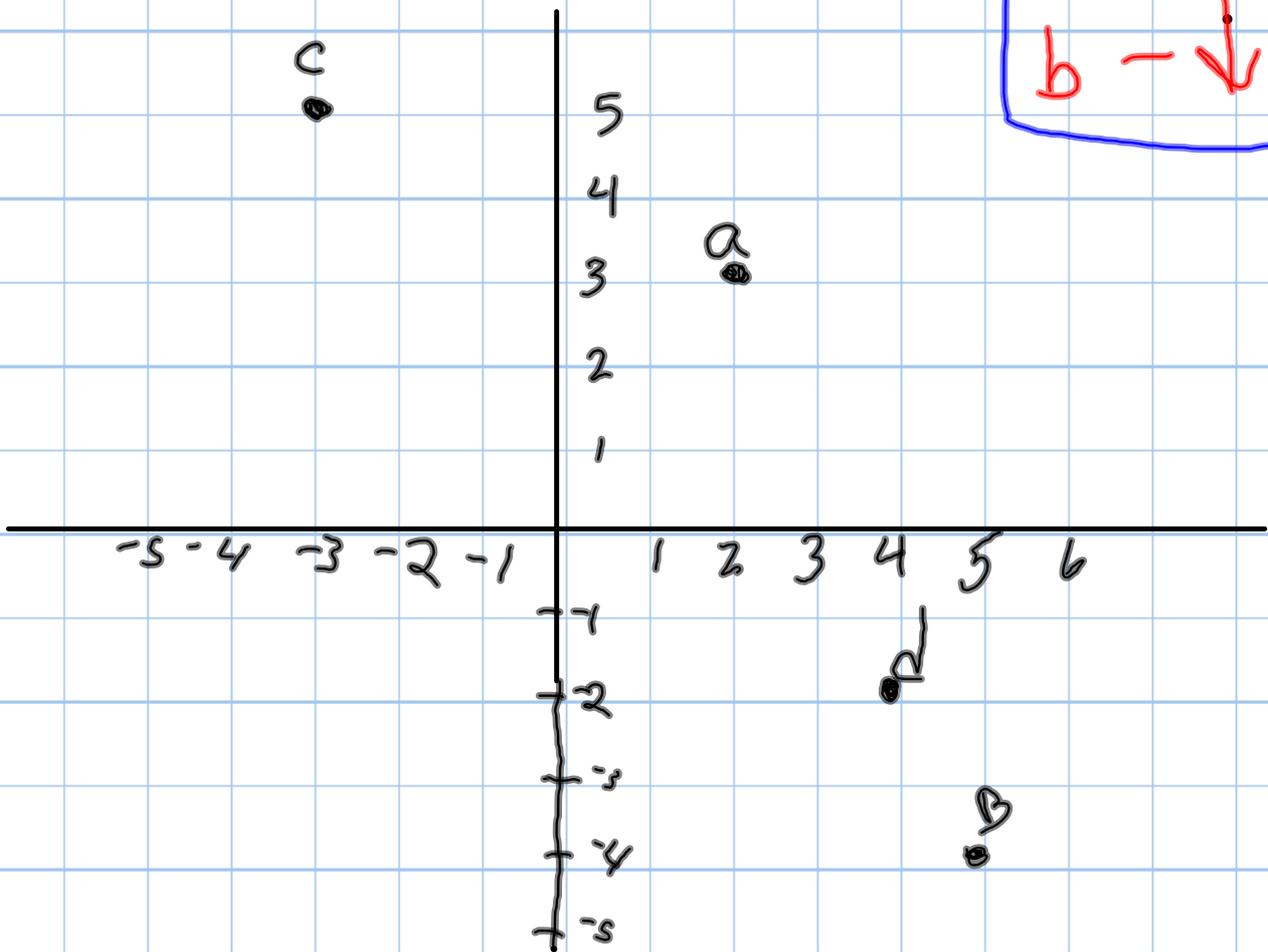
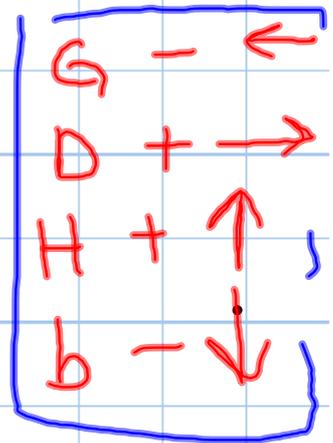
C (4,8)

Translation
 $(-3, -2)$



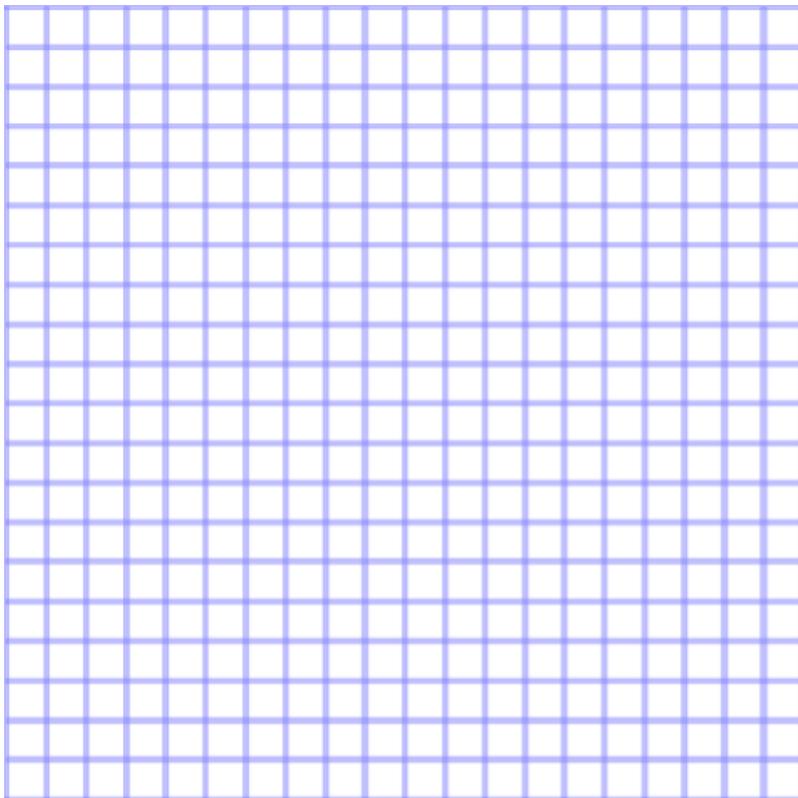
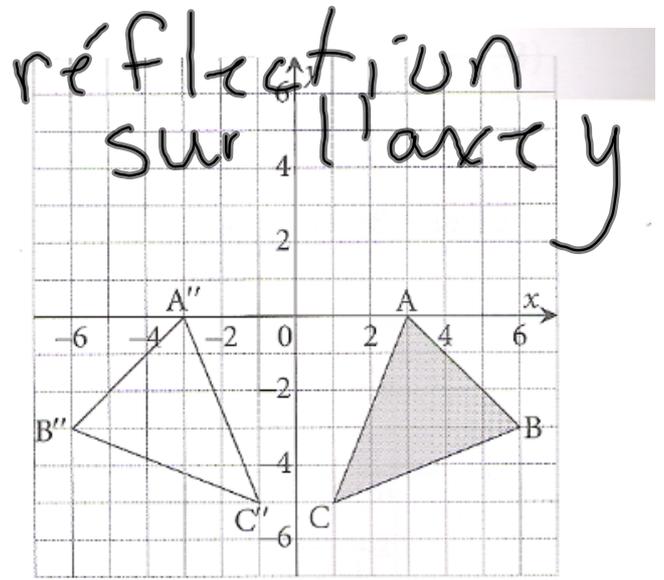
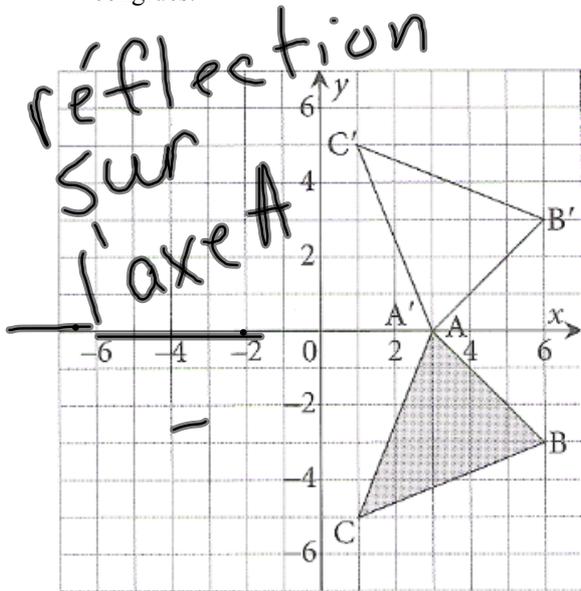
Représente sur du papier quadrillé.

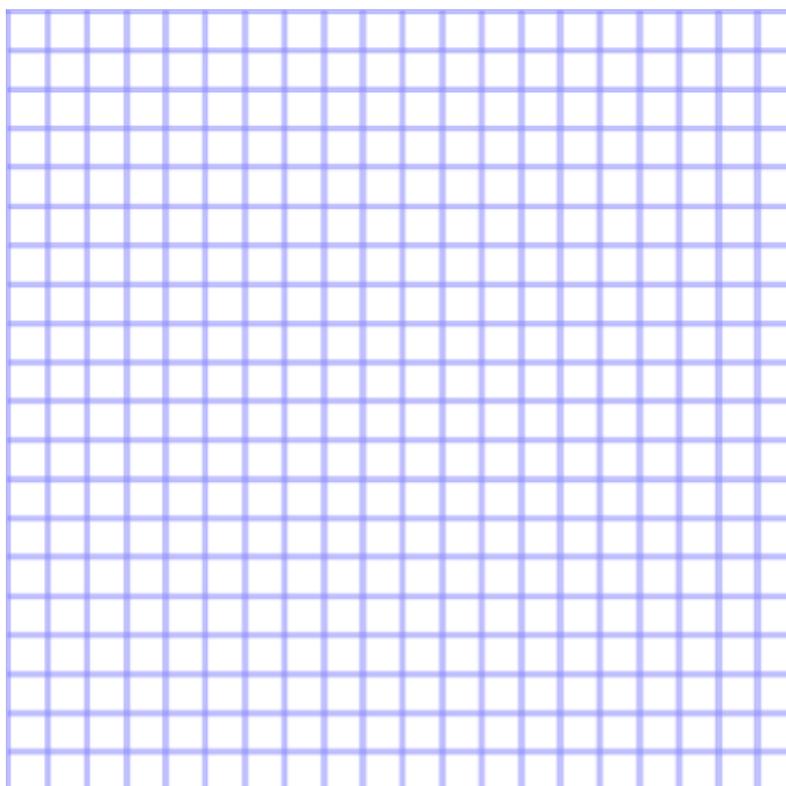
- a) (2,3) b) (D5, b4) c) (G3, H5) d) (4, -2)



Les Réflexions (les rabattements) : Transformation qui permet de faire coïncider tous les points de 2 figures congrues.

Une réflexion crée une image en miroir d'une figure





322 Q1